

**„Kultura zabawy w zmieniającym się świecie” ,
21 listopada 2011, Sala Bobrzyńskiego (Collegium Maius, ul. Jagiellońska 15)**

Program konferencji

8.00 – 9.00 – rejestracja uczestników

9.00 – 9.15 – uroczyste otwarcie konferencji przez Dziekana Wydziału Studiów Międzynarodowych i Politycznych

9.15 – 11.30 – panel „**Kulturowy kontekst zabawy – odbiorcy czy uczestnicy**”, prowadzenie *prof. dr hab. Ryszard Kantor*

Mgr Marzena Miśków (Uniwersytet Opolski), Zabawa zabawie nierówna – czyli o ponowoczesnych funkcjach zabawy w dobie zlaicyzowanej świąteczności

Paweł Cieślarek (Uniwersytet Jagielloński), Tyrania przyjemności. Współczesna kultura w niewoli rozrywki

Dr Krzysztof Wałczyk (Akademia Ignatianum), Kult jako zabawa. O znaczącym niedopowiedzeniu J. Huizingi koncepcji zabawy

Dr Elżbieta Wiącek (Uniwersytet Jagielloński), Plac zabaw polem walki. Zabawka jako forma agitacji religijnej na obszarze muzułmańskiego Bliskiego Wschodu

Dr Paweł Plichta (Uniwersytet Jagielloński), Starożytne podstawy zabawy i ludyczny kontekst epizodu opowieści o Dawidzie (2 Sm 6, 1-23)

Dr Waldemar Jagodziński (Akademia Pedagogiki Specjalnej), Zabawa jako proces zdobywania wiedzy w świetle teorii konektywizmu

11.30 – 12.00 – przerwa na kawę

12.00-14.00 – panel „**Scenariusze i rekwizyty zabawy**”, prowadzenie *prof. dr hab. Tadeusz Paleczny*

Dr Lilianna Dorak-Wojakowska (Akademia Ignatianum), Współczesny teatr karnawału

Mgr Karolina Kosyna-Fuja (Uniwersytet Jagielloński), Latynoska fiesta jako model kultury zabawy we współczesnej kulturze masowej

Marzena Maciulewicz Uniwersytet Warszawski, Miejsce i znaczenie maski we współczesnych

obchodach karnawałowych na przykładzie Rijeki
Dr Tomasz Michalewski (Uniwersytet Opolski),
Blaski i cienie zabaw studenckich (na przykładzie
opolskich Piastonaliów)

Dr Edward Szkoda (Uniwersytet Opolski),
Kompetencje ludyczne nauczycieli wczesnej
edukacji w ich samoocenie

Dr Małgorzata Wrześniak (Uniwersytet Kardynała
Stefana Wyszyńskiego), „Ale lala!” - zabawki
w świecie konsumpcji

14.00 + 14.45 – przerwa na lunch

14.45 – 16.45 – panel trzeci „**Kodyfikacja i organizacja zabawy**”, prowadzenie *dr Magdalena Banaszekiewicz*

Mgr Dominik Porczyński (Uniwersytet Rzeszowski),
Socjologia rozumiejąca a badanie gier

Dr Tomasz Majkowski (Uniwersytet Jagielloński),
Gra wideo jako model dobrego życia

Dr Magdalena Szalbot (Uniwersytet Śląski),
Homo faber / homo ludens. O zabawie przy pracy

Mgr Aleksandra Chocha, dr Maciej Słomczyński
(Uniwersytet Warszawski), Gra kooperacyjna jako

narzędzie tworzenia trwałych relacji w grupie
i rozwijania kompetencji społecznych

Dr Małgorzata Gaszyńska-Magiera (Uniwersytet
Jagielloński), Czytanie – między powinnością

a zabawą
Aleksandra Jańus (Uniwersytet Jagielloński),

Muzeum jako przestrzeń zabawy - inspiracje Web
2.0 w koncepcji muzeum partycypacyjnego

Dr Karolina Golemo (Uniwersytet Jagielloński),
Medialna zabawa w epoce Berlusconi.

Ewolucja telewizyjnych programów rozrywkowych
we Włoszech (od lat 90. XX w do dziś)

16.45 -17.00 – przerwa na kawę

17.00 – 18.00 – panel dyskusyjny „**Kultura zabawy w zmieniającym się świecie**”

18.00 – podsumowanie i zakończenie konferencji